

Linuxwochen Eisenstadt 2023

Ink/Stitch – Stickerei mit Open Source

Franz Knipp

Es war einmal...

- **Eine Stickmaschine**



Gesucht!

- **Software für eigene Stickmotive**
- **Digitalisieren von Zeichnungen**
- **Kann ja nicht so schwer sein? Ist ja nur X-Y-Bewegung zum Ansteuern**
 - Erinnerungen an Stiftplotter werden wach.
- **Erkenntnis: Ganz so einfach ist es nicht.**



Gefunden? Eine alte Bekannte

- **Inkscape**
 - Vektorzeichenprogramm
 - Linux, Windows, macOS
 - GPL
 - Aktuelle Version 1.2.2
 - Linuxwochen 2010
 - <https://inkscape.org/>



In Kombination mit einer Digitalisierungssoftware

▪ Ink/Stitch

- Erweiterung für Inkscape
- Linux, Windows, macOS
- GPL
- Aktuelle Version 2.2.0
- Mindestens Inkscape 1.0.2
- <https://inkstitch.org/>

**Ich verwende die Kombination
Inkscape 1.2.2 und Ink/Stitch 2.2.0**

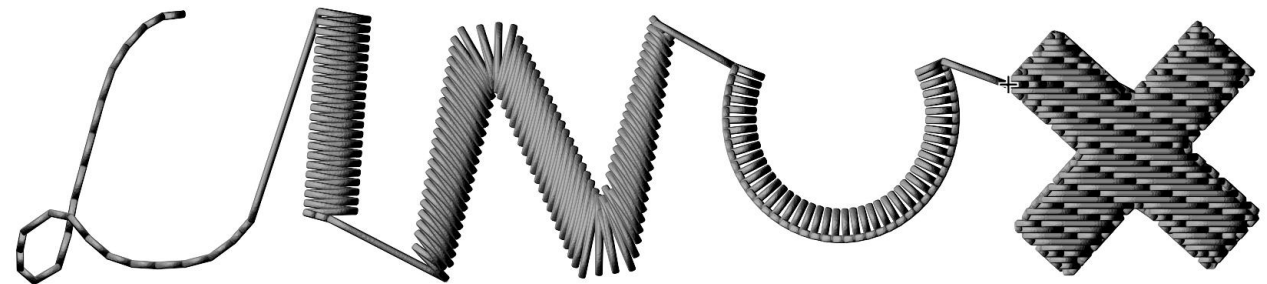


Was kann das?

- **Erzeugung von Stickdateien in vielen verschiedenen Formaten**
- **Unterschiedlichen Sticharten**
 - Füllstich, Satinstich, Geradstich
- **Erstellen von Texten**
- **Vorschaufunktion**
- **PDF-Export für Projektbeschreibungen**

Sticharten?

- **Zick-Zack-Stich**
 - Automatisch in der Strichbreite
- **Geradstich**
 - Bei strichliertem Muster
- **Ripplestich**
 - Auswahl in den Parametern
- **Satinstich**
 - Kombinieren der Pfade zur Satinsäule
 - Pfadrichtung beachten
 - Parameter: Satinstich aktivieren
 - Leiterspinnen, wenn erforderlich
 - Linie zu Satinsäule umwandeln
 - Verschiedene Unterlagen möglich
- **E-Stich**
 - Variante des Satinstichs
- **Füllstich**
 - Wahl des Winkels
 - Reihenabstand
 - Maximale Länge des Füllstichs
 - Unterlage

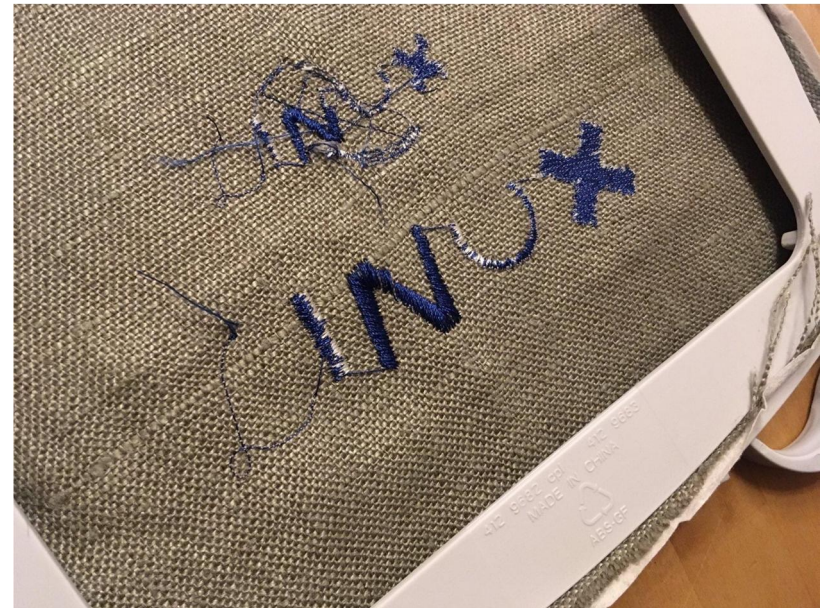
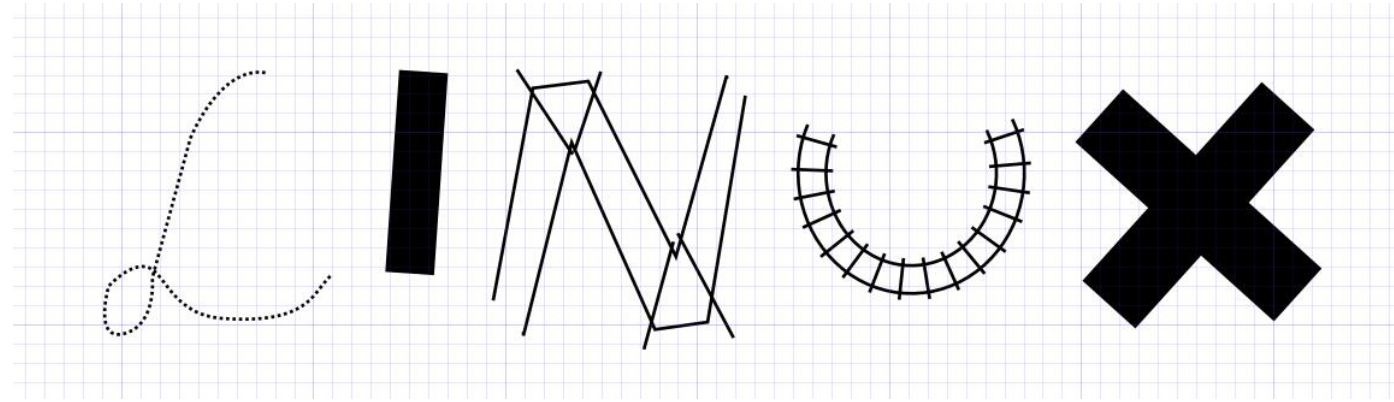


Einrichtung von Ink/Stitch

- **Installation gemäß Anleitung**
- **Tastenkürzel**
 - Strg+Alt+P Stickparameter mit Vorschau
 - Strg+Alt+S Simulator
 - Strg+Alt+R Richtung umkehren
 - Strg+L Vereinfachen von Pfaden (schon eingestellt)
 - Strg+K Kombinieren (schon eingestellt)
- **Anzeige der Richtung eines Pfades aktivieren**
 - Einstellungen: Werkzeuge/Knoten/Zeige die Pfadrichtung an Außenlinie

Vorgehensweise

- **Motiv erstellen**
- **Satinsäulen erstellen**
 - Sonst wird ein Füllstich verwendet
- **Fehlerbehebung für alle Objekte ausführen**
- **Reihenfolge kontrollieren**
 - Simulator starten
 - Objekte umordnen
 - Richtung der Objekte umkehren
- **Stickdatei erzeugen**
 - Kopie speichern und passendes Dateiformat wählen



Mehr?

- **Benutzerhandbuch**
- **Tutorialvideos**
 - <https://www.youtube.com/@InkStitch>
- **Texttutorials**

Alles auf Deutsch verfügbar

